

品質指向のソフトウェア 開発サービス

for Android and iOS

短い期間・小さい発注も、受けることができます。

Android開発に求められるもの

- ・ 顧客の気ままな機能変更（特にUI変更に対応する）
や、要求仕様の不明確に対する仕様追加に対応
- ・ Androidの頻繁なアップデートに対応
- ・ iOSとAndroidの両方のサポートに対応
- ・ 品質コストの削減
- ・ 短い期間での開発

Android開発に求められるもの

- ・ 顧客の気ままな機能変更（特にUI変更に対応する）や、要求仕様の不明確に対する仕様追加に対応
→View, model, controlの分離
- ・ Androidの頻繁なアップデートに対応
→テストの自動化
- ・ iOSとAndroidの両方のサポートに対応
→MVC分離と、Swift, Kotlin採用
- ・ 品質コストの削減
→MVC分離と自動化（MVC分離をすると自動化が楽になる）
- ・ 短い期間での開発
→開発人員が豊富なベトナムのリソースを使い、品質・アーキテクチャー管理は日本で

なぜ品質指向のソフトウェア 開発なのか？

開発に関わるコスト
(40%)



品質を担保するためのコスト(*1)
(60%)

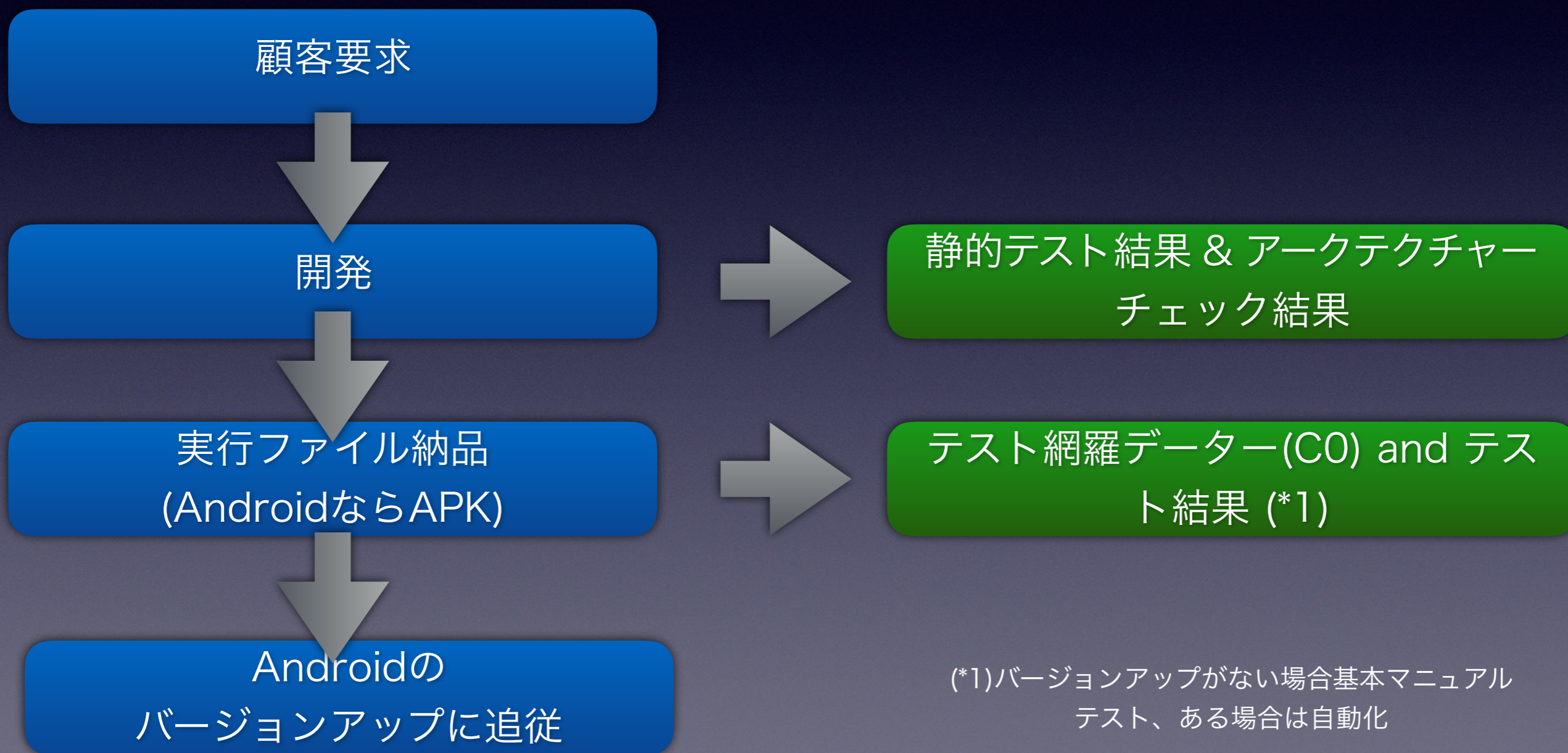


(*1)Cost may include debug,
unit test, review, system
testing, and so on

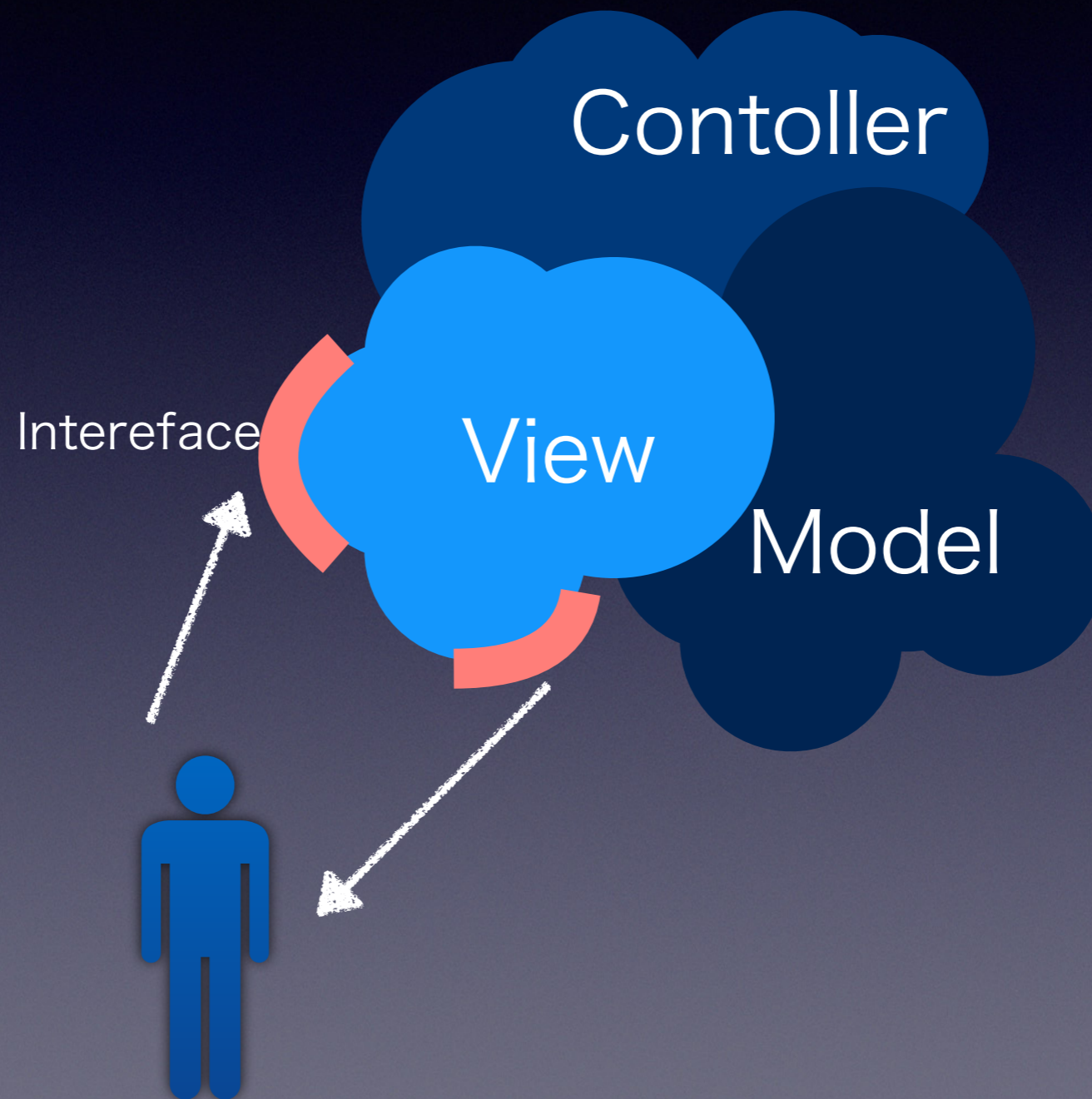
現状の典型的な開発



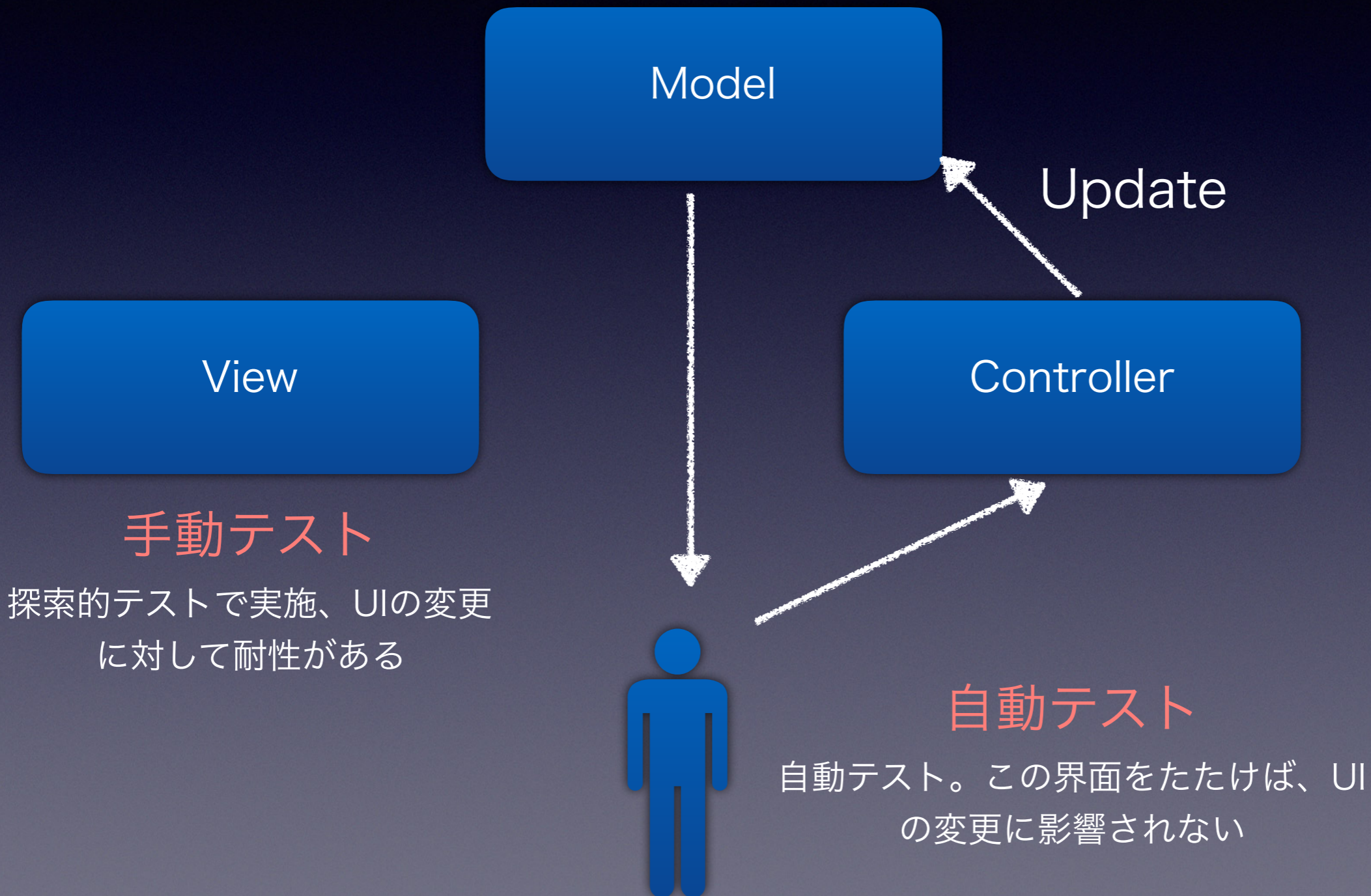
品質・メンテナンス指向の開発



カオスなアーキテクチャー

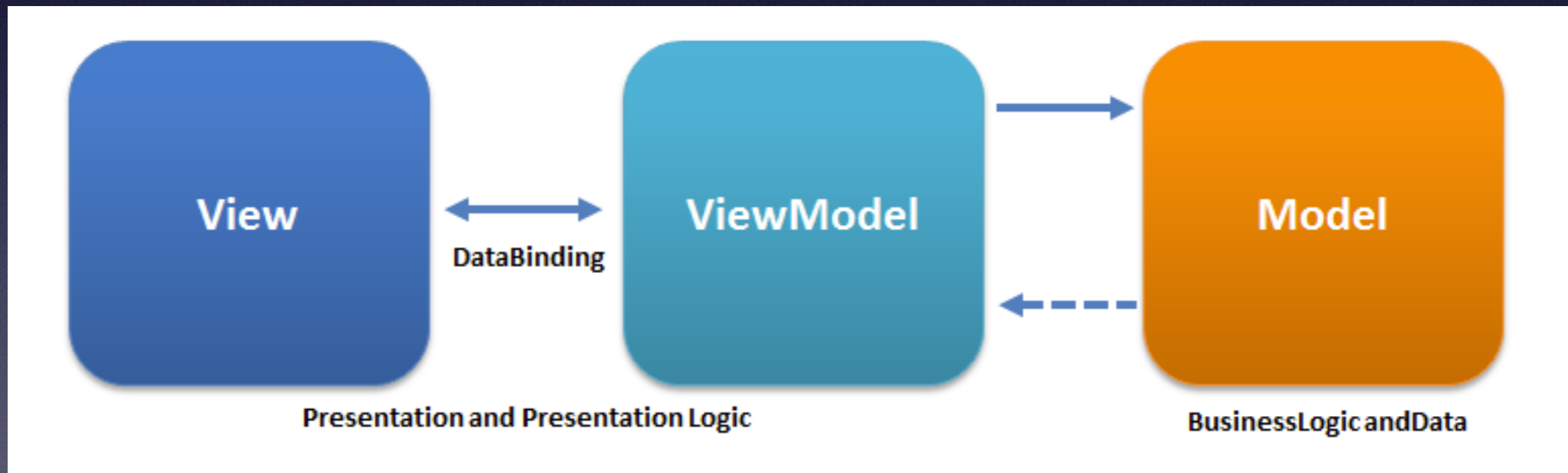


適切なアーキテクチャ及びそれに対するテスト



Androidの設計

- ・ キーワード: DataBinding, MVVM(Model View ViewModel)



役割

- ・ 開発者：

- ・ 決められたアーキテクチャ通りに正しい実装を行う。
- ・ TDDで実装する

- ・ テスト担当者：

- ・ TDDで書かれたテストケースを展開（境界値テスト・状態遷移テスト）
- ・ テストケースは一切書かず探索的テストで素早いテスト実行

費用感

- ・ 受注期間

- ・ 3ヶ月以上

- ・ 受注条件

- ・ 0.5人/月のブリッジSEの費用 (35-40万)
- ・ 2名の Android/iPhone の開発者 (60万/月/人)

FAQ

- ・ Question: 品質を重視するとコストがあがりませんか？
- ・ Answer: あがりません、開発費全体に占める品質のコストは半分をこえます。それを最適化するので逆に下ることがあります。又アーキテクチャーとテストのやり方を固めることにより開発効率が上がります。
- ・ Question: どんな開発にも適用されますか？
- ・ Answer: 生産性を上げるために、OSはAndroidとiOS, 言語はswiftとkotlinに絞っています（コードの短さ、nullチェックやextension）。